Оглавление

[Сюжет 3](#_Toc165108738)

[Общий 3](#_Toc165108739)

[Греоледо 4](#_Toc165108740)

[Путь к лесу 6](#_Toc165108741)

[Лес 7](#_Toc165108742)

[Сквозные персонажи 8](#_Toc165108743)

[Уиссант Гермаел Греоледо - Принц 8](#_Toc165108744)

[Аббадон Хуррей - Лейтенант 9](#_Toc165108745)

[Хаши Грицеолс - Сержант 10](#_Toc165108746)

[Акраик Броног – Подчиненный Хаши 11](#_Toc165108747)

[Геверальд Пафитер – Подчиненный Хаши 12](#_Toc165108748)

[Йонетт Тхилма – Подчиненный Хаши 13](#_Toc165108749)

[Иаги Тхилма - Подчиненный Хаши 14](#_Toc165108750)

[Джугел Уедгайн - Подчиненный Хаши 15](#_Toc165108751)

[Стэфан Кикал - Подчиненный Хаши 16](#_Toc165108752)

[Джонграэнет Грилми - Сержант 17](#_Toc165108753)

[Цервиел Тадиес - Подчиненный Грилми 18](#_Toc165108754)

[Гезар Стритиос - Подчиненный Грилми 19](#_Toc165108755)

[Визгоф Манард - Подчиненный Грилми 20](#_Toc165108756)

[Пол Дрианвер - Подчиненный Грилми 21](#_Toc165108757)

[Аргатт Зозегал - Подчиненный Грилми 22](#_Toc165108758)

[Габриель Феранд - Подчиненный Грилми 23](#_Toc165108759)

[Вагне Молгруф - Сержант 24](#_Toc165108760)

[Анкерт Гефрой – Подчиненный Вагне 25](#_Toc165108761)

[Азол Майнард - Подчиненный Вагне 26](#_Toc165108762)

[Араки Стилгоx - Подчиненный Вагне 27](#_Toc165108763)

[Малгилен Бертранд - Подчиненный Вагне 28](#_Toc165108764)

[Аверитт Салгодар - Подчиненный Вагне 29](#_Toc165108765)

[Грикуx Хоударт - Подчиненный Вагне 30](#_Toc165108766)

[Крогал Лулмунс – Тыловой Лейтенант 31](#_Toc165108767)

[Кавано Труиx - Повар 32](#_Toc165108768)

[Беасам Вортуч - Кузнец 33](#_Toc165108769)

[Заралл Холмот – Рунных дел мастер 34](#_Toc165108770)

[Абелот Гугфумеч - Картограф 35](#_Toc165108771)

[Арабелла Мацура - Медсестра 36](#_Toc165108772)

[Нанаел Мацура - Медсестра 37](#_Toc165108773)

[Иллиер Джагон - Хирург 38](#_Toc165108774)

[Бхирет Мириельда - Маг 39](#_Toc165108775)

[Хуггет Илраун – Помощник мага маг 40](#_Toc165108776)

[Одди Венефреда – Помощник мага воин 41](#_Toc165108777)

[Писарь – Зогат Иви 42](#_Toc165108778)

[Не сквозные персонажи 43](#_Toc165108779)

[Греоледо 43](#_Toc165108780)

[Король - Враллиан 43](#_Toc165108781)

[Генерал – Хоронад Фоучер Фегих 44](#_Toc165108782)

[Советник - Казанап Уарнан Струу 45](#_Toc165108783)

[Брат Уиссанта – Буцоил 46](#_Toc165108784)

[Королева - Ивол 47](#_Toc165108785)

# Сюжет

## Общий

Начало в городе Греоледо. Персонажи предпочтительно высокородные. Имеют регалии. Как минимум одному нужно будет пойти на малый совет. Там они узнают о шумихе в лесу на севере страны. Решать это дело отправится принц Уиссант. Он соберет отряд, куда попадут пацаны, и взвод солдат.

Отправляясь по пути натыкаются на слухи о лесе. Встречают и сражаются с бандитами или сумасшедшими, которые пытаются распространить власть мор, который сейчас буйствует в лесу. Для этого они пытаются увеличить мир, в котором находятся их господа. Чтобы это сделать, нужно поместить мировой камень достаточного размера в межмировой узел, где слабая граница между обычным миром, и миром божественным. Когда это происходит, мир, с которым в этом месте связан обычный мир, теряет часть территории в пользу нападающего.

Когда приходят в лес, в город, о котором они по итогу и слышали, они видят, что он опустошен и занят мародерами, сатанистами и зараженными мором. Этот мор распространяется сатанистами. Те, кто болеют мором могут существовать только в области, которую охватывает мир-паразит.

Центральным местом в этом лесу является кратер, куда упал осколок метеорита, который и принес в этот мир тот мир. Вокруг него построен город сумасшедших, которые поклоняются ему. Они проводят ритуалы, создавая новые камни и вживляя их себе, из-за чего получают большую силу и возможность использовать уникальные силы, в том числе управлять зараженными.

Чтобы уничтожить ту часть мира, которую создает кратер, его нужно либо переплавить, либо провести ритуал разведения миров, который потребует очень много маны.

Собирать они смогут ее на специальном заводе, который им потребуется захватить. Также потребуется узнать, на какой частоте находится мир, чтобы в ритуале можно было на него настроиться.

Переплавить можно на в плавильне, которая расположена ближе к Пику. Там находится еще один завод, и там его можно будет уничтожить. Либо, можно его взорвать и по кускам переплавить в маленькой плавильной печи в близлежащем городе.

Сделать это надо будет ДО того, как в этот мир придут хозяева сумасшедших. Если они это сделают, победить будет сложно. Но можно, для этого придется отправиться в наиболее близкий голос за чертой леса и взять его гарнизон, вместе с ним уничтожив врага.

## Греоледо

В городе пацаны будут находиться в особняке одного из своих друзей, на празднике. Однако его прерывает звон колокола, созывающий на Малый совет, где должны участвовать некоторые люди, в том числе хотя бы часть пацанов.

Они берут нескольких друзей и отправляются туда, для того, чтобы просто там побывать, так как чаще, они решение не принимали.

Там они узнают некоторые из проблем: пираты в южном море, засуха на востоке, мор на севере. На последнее решено отправить кронпринца Уиссанта. Он выходит, дает свою речь, клянется справиться. Там же узнают, что им потребуется отправиться с ним, так как они знакомы, а также подают неплохие надежды.

Перед отправлением нужно получить всю информацию, для этого они идут в замок, для личного общения с королем Враллианом, его советницей Казанап, генералом , писарем [ИМЯ], королевским волшебником [ИМЯ], и лейтенантом [ИМЯ].

Лейтенант отправляется, как опытный солдат и советник принца. Там они обсуждают план и маршрут. Возможные причины. После этого они отправляются по домам. Можно пойти не домой, а в бордель, например. Дома, уже прознавшие родители, дают детям регалии, магические артефакты, которые принадлежат их семьям. Эти регалии позволят им лучше раскрыть свои способности.

Перед отправлением у них будет день на подготовку, затем завтра на рассвете они отправятся в путь.

На подготовке они познакомятся со взводом: 3 сержантами, которыми управляет лейтенант, на каждого из которых приходится по 8 солдат. Также они знакомятся с тыловым лейтенантом, который управлять обозом и его подчиненными: поваром, кузнецом, рунных дел мастером, картографом, двумя медсестрами и хирургом.

В снаряжении у них будет, по 1 меху на отряд, то бишь 3. 4 грузовика, один из них под всякое полезное: кастрюли, палатки, столы, инструменты, лежачие мешки, запасное оружие и броня.

Возможно перенести на встречу с королем: {Также они узнают о том, что в какой-то момент по пути они встретят мага, который должен будет им также помочь. Это должна быть девушка, которая проходила обучение с Кронпринцем в одном университете. С ней будут 2 помощника, воин и маг. Они будут на своем транспорте – внедорожнике.}

Также они подробно узнают об области: лес, находится между горами. Очень обширен. В основном в нем занимаются лесозаготовкой и охотой. Однако в некоторых местах есть полезные ископаемые, которые добываются там же. Есть также пара маназаводов. Электричество получают от небольших ТЭС, которые раскиданы по лесу. В небе над лесом есть летающие острова, на одном из которых есть заброшенная крепость, которая когда-то использовалась для обороны в небе. Вероятно, там осталось снаряжение, а проведя ритуал управления летающим островом, его можно будет опустить и использовать как плацдарм для уничтожения врага. Также есть воскресный пик, на котором расположилась церковь, в которой когда-то поклонялись одному богу, но он уже умер. Однако его силу всё еще можно получить и использовать.

## Путь к лесу

Путь к лесу будет состоять из 3 частей. Сначала на поезде, 2 дня ехать к городку [НАЗВАНИЕ]. Первый день они едут, лучше знакомятся друг с другом. Затем на следующий день к ним присоединяется маг [ИМЯ]. Вместе с ней помощники. Оставшийся день они знакомятся с ними.

Затем они приезжают на вокзал и сходят с него. Это происходит во второй половине дня, так что они решают остаться в городе и собрать информацию здесь. Узнают о слухах. На следующее утро узнают, что на местную церковь совершено нападение, которое завершилось неудачей. Приходит понимание, что это враги, которые хотят захватить город, а также то, что этот шум людских рук дело.

{СЮЖЕТ}

Они выходят на местного врача. Он вживлял местным камешки, которые превращали их в монстров, из-за чего они и напали на церковь. Они его допрашивают, или убивают, а затем узнают, что им управлял один бандит, который в подземном убежище построил лагерь. Они идут его убивать. Ему тоже вживляли камни, но это был не врач, а кто-то еще. Из-за этого он сильнее, так что бой выходит сложным. Тем не менее, они его побеждают и выходят на поверхность. Затем отдыхают и отправляются в лес.

## Лес

# Сквозные персонажи

## Уиссант Гермаел Греоледо - Принц

**Биография:** Кронпринц империи Греоледо. Учился в одном университете с Бхирет Мириельда, любит ее. Имеет 2 брата: Буцоилл Гермаел Греоледо и Барграф Гермаел Греоледо. Оба младше. Буцоилл соперничает с ним за трон. Барграф не особо к этому стремится, потому в бойне не участвует.

**Характер:** Имеет уравновешенный, но вспыльчивый характер. Также он амбициозен, в своих целях может пойти на крайние методы. Стойкий, требовательный. Может спорить со старшими. Частично эгоист, будет перетаскивать на себя одеяло.

**Внешность:** Светлая кожа, рост около 180 см. Гетерохромия, зеленый и голубой глаза, которые были у матери. В целом натренирован. Имеет средней длины волосы, русые. Прическа каре.

**Снаряжение:** Механическая броня, легкая. Основное оружие – меч и щит. С помощью меча может колдовать заклинание: громовой клинок. С помощью брони: Защита от оружия. С помощью щита: Волна грома. Всё это до короткого отдыха, на котором все заклинания перезаряжаются. Всё используется на уровне I ранга.

**Судьба:** После всего этого должен измениться. Стать более жестким и требовательным. В будущем, возможно, компания о том, как они будут вместе получать и захватывать силу мира-паразита. Устроить апокалипсис, убить отца и захватить мир.

**Роль:** Кронпринц, командует пацанами и взводом. Через него я контролирую игру.

## Аббадон Хуррей - Лейтенант

**Биография:** Учился в военной академии Греоледо и свято чтит военный устав. Один из учителей Уиссанта. Является учеником Генерала [ИМЯ], и многое от него перенимает. В магии тоже шарит, однако считает ее уделом слабаков или гениев. Разбирается в военной стратегии, наизусть выучил руководство по военной стратегии. Женат, имеет дочь и двух сыновей. Старшему сыну 16 лет.

**Характер:** Очень исполнителен, жесток, когда дело касается приказов и их исполнения. При этом мягок, когда нужно чему-то научить или дать совет. Готов пожертвовать собой в любой момент, когда потребуется. Чувство юмора не сильно развито.

**Внешность:** Высокий, крепкий мужчина. Очень крепкие руки, так как занимается фехтованием. Имеет бороду и длинные седые волосы. Глаза глубоко посажены.

**Снаряжение:** Носит тяжелую механическую броню. Основное оружие – молот. При ударе им может вызвать раскат грома, II ранга. Перчатками может использовать Электрошок I ранга. Броней может использовать заклинание Щит, I ранга.

**Судьба:** Когда Уиссант каррапнется, будет ему противостоять. Погибнет или нет, зависит от действий.

**Роль:** Намного более опытен. Если Уиссант отдает приказы, Аббадон объясняет, почему они лучше. Через него предлагать варианты получше.

## Хаши Грицеолс - Сержант

**Биография:** Простой солдат, попал в армию по рекрутскому призыву. Ему там понравилось, и он остался там по контракту. Понравился одному из коммандующих, который обещал помочь ему с продвижением по службе. Понравился из-за конфликта, где сыграл важную роль в захвате точки. Получил в награду револьвер.

**Характер:** Спокоен, четко всё анализирует. В целом у него наплевательское отношение к соратникам, но он будет им помогать в случае чего. Много читает, любит говорить на политические темы.

**Внешность:** Низкий, худой. Очень вынослив. Волосы короткие, без конкретной прически. Имеет ленивый глаз.

**Снаряжение:** Простая броня, ватник с бронепластинами. Хорошие ботинки, перчатки. За снаряжением следит. Оружие – похоже на Beretta M1918. Носит револьвер Webley Mark IV, который является наградным.

**Судьба:** После этого должен стать полковником, пропустив звание лейтенанта. Там он будет одним из подчиненных Генерала [ИМЯ], и будет противостоять Уиссанту.

**Роль:** Является рычагом для поворота сюжета. Если они не смогут где-то справиться, Хаши им поможет.

## Акраик Броног – Подчиненный Хаши

**Биография:** Жил в деревне. Призван как рекрут. Так как не показал себя, как дебил, попал в этот отряд. Хорошо работает с техникой, так как в деревне помогал бате с тракторами и машинами.

**Характер:** Простой, как палка. Думать думает, но не всегда. Дерется яростно, как будто это последний раз. Готов рискнуть, стать приманкой, так как выглядит достаточно слабым, хотя на деле не такой. Любит поржать.

**Внешность:** Средний рост, 170 см. Мягкое лицо и взгляд. Обломанные уши.

**Снаряжение:** Водитель и ремонтник меха. Имеет пистолет Браунинг M1908 для самозащиты. Умеет пользоваться и другим оружием, но не особо. Броня – ватник.

**Судьба:** После армии вернется в деревню, где будет продолжать жить и работать.

**Роль:** Солдат.

## Геверальд Пафитер – Подчиненный Хаши

**Биография:** Жил в городе. Попал по рекрутскому призыву. Занимался иностранными языками, но отец отправил его в армию, так как не уважал это увлечение. Это привело к раздору. Тем не менее в армию он пошел.

**Характер:** Мягкий. Любит родителей, хоть и спорит с ними. Драться не любит, но соглашается на это, когда нужно.

**Внешность:** Долговязый. Волосы, когда как, не следит за ними.

**Снаряжение:** Пистолет, как у Акраика. Пользуется тем же мехом, но на месте стрелка.

**Судьба:** После всего этого, пойдет в университет, получит образование переводчика. Увлечется магическими языками. Уиссант переманит его на свою сторону, используя конфликт между ним и его отцом.

**Роль:** В некоторых случаях будет помогать, например, переводить языки.

## Йонетт Тхилма – Подчиненный Хаши

**Биография:** Брат Иаги. Оба родились в другой стороне, но потом переехали сюда с родней. Попали под призыв. Попали во взвод в связи с умением пользоваться магическим оружием, а также ловкими руками, которые помогают им взламывать замки.

**Характер:** Веселый, любит шутить. Неосмотрительный.

**Внешность:** Высокий, не самый крепкий. Имеет красивые пальцы и один длинный ноготь на указательном пальце.

**Снаряжение:** Винтовка Бертье 1907/15. Ватник с бронепластинами.

**Судьба:** Вместе с братом останутся в Греоледо. Йоннет станет ключником, откроет свое ИП. Также будет изготавливать музыкальные инструменты.

**Роль:**

## Иаги Тхилма - Подчиненный Хаши

**Биография:** Брат Йоннет. Попал во взвод, так как имеет исключительный слух. Умеет играть на нескольких музыкальных инструментах.

**Характер:** В отличие от брата внимательный. Хотя также любит пошутить и посмеяться. Когда найдут укулеле, будет играть и всех веселить.

**Внешность:** Копия брата.

**Снаряжение:** Как у брата.

**Судьба:** Останется в Греоледо, станет музыкантом. Будет играть на балах, и даже выступать в замке Греоледо. Полюбит графиню, будет пытаться сблизиться с ней.

**Роль:** Будет направлять всех на сближение. Будет на крайний случай, чтобы кого-то найти.

## Джугел Уедгайн - Подчиненный Хаши

**Биография:** Вор. Ушел в армию, чтобы не попасть в тюрьму. Пошел во взвод, скорее просто с помощью метода исключения, так как не было никого лучше.

**Характер:** Не особо спешит сближаться с другими. Но если сблизится, будет за них держаться.

**Внешность:** 170 см, темные волосы пучком. Руки в шрамах, которые он получил в детстве с драками.

**Снаряжение:** Винтовка и нож.

**Судьба:** После этого попадет в спец службы, так как имеет исключительные навыки. Уиссант сможет переманить его, чтобы использовать как крысу в системе защиты Греоледо.

**Роль:** Будет голосом слабости, предлагать другие варианты.

## Стэфан Кикал - Подчиненный Хаши

**Биография:** Простой работяга. Попал по призыву. В армии вел себя предельно просто – говорят – делай, за что и попал в отряд. Имеет опыт в строительстве, так как с 14 лет пришлось пахать, чтоб не помереть.

**Характер:** Простой. Не будет лишний раз бухтеть, плохое забывает, хорошее помнит.

**Внешность:** Здоровенная детина, из-за чего появляется вопрос, как его мать рожала.

**Снаряжение:** Ему дали пулемет и тесак. Пулемет Madsen 1902.

**Судьба:** Если не погибнет, останется в армии, так как здесь его кормят и содержат, а деньги будет отправлять семье.

**Роль:** Анализ строений, чтобы подсказать, если пацаны не найдут деталей.

## Джонграэнет Грилми - Сержант

**Биография:** Сын аристократа. Его продвинули в этот отряд, чтобы он познакомился и образовал связи с Уиссантом, будущим королем. Сам по себе не очень опытен.

**Характер:** Вспыльчивый требовательный парень. Подлиза к Уиссанту.

**Внешность:** Худой, занимается фехтованием, но не слишком хорошо.

**Снаряжение:** Как у Хаши, но нет пистолета. Есть шпага, подаренная отцом.

**Судьба:** После этого станет придворным при новом короле. Когда представится возможность, перейдет на сторону Уиссанта.

**Роль:** Пока не придумал

## Цервиел Тадиес - Подчиненный Грилми

**Биография:** Сын одного опального аристократа. Пошел в армию, чтобы избежать наказания. Там старательно всё делал. Хотел отсидеться в штабе, так как образован и мог это сделать, но его отправили с отрядом, так как нужно было собрать отряд исполнительных людей. Сам же хотел стать дипломатом.

**Характер:** Дружелюбный, не любит споры, пытаясь их уладить.

**Внешность:** Приятная наружность. Средний рост, вес. Привлекает внимание своими охренительными глазами.

**Снаряжение:** Обычное солдатское обмундирование.

**Судьба:** Отправится учиться на дипломата. Когда Уиссант коррапнется, будет в другой стране. Воспользовавшись своим опытом, поможет правителю оттуда справиться с угрозой.

**Роль:** Глас разума во всей этой хрени. Будет штудировать книги, находя полезные штуки.

## Гезар Стритиос - Подчиненный Грилми

**Биография:** Бастард одного аристократа. Жил большую часть времени в нищите, но не хочет этого. Тем не менее, отец помог ему устроиться.

**Характер:** Злобный, но умный и умелый человек. Может предать, если ему будет нужно.

**Внешность:** Похож на Цервиела. Является его сводным братом.

**Снаряжение:** Простое солдатское обмундирование

**Судьба:** После армии найдет отца и попытается наладить отношения. Тем не менее, Уиссант сможет переманить его на свою сторону.

**Роль:** Предложить другой вариант, более безопасный, но более жестокий. Например, сбросить остров.

## Визгоф Манард - Подчиненный Грилми

**Биография:** Родился как раз в этой области. Взяли в отряд, так как помнит местность.

**Характер:** Спокойный. По началу будет радоваться возможности побывать дома. Позже будет топить за жесточайшее уничтожение противника.

**Внешность:** Высокий, худой. Искривлен нос.

**Снаряжение:** Стандарт

**Судьба:** Если не погибнет, будет пытаться восстановить область. Ему в этом помогут его друзья Пока не придумал.

**Роль:** Предлагать уничтожить врага здесь и сейчас.

## Пол Дрианвер - Подчиненный Грилми

**Биография:** Аристократ бунтарь. В противоположность Геверальду, наоборот хотел в армию, несмотря на противоположное мнение родителей. Придя в армию, он никому не говорит о том, что он аристократ, так как не хочет к себе другого отношения.

**Характер:** Хотя и прячет происхождение, некоторые вещи просачиваются – знания, осанка, поведение.

**Внешность:**

**Снаряжение:** Взял с собой медальон, который принадлежал его дяде – герою Греоледо. Стрелок меха.

**Судьба:** Этот случай его мало изменит. Он только укрепится в своем мнении быть солдатом. После компании вступит в рыцарский орден.

**Роль:** Будет сопротивляться Уиссанту, защищая старые устои. Будет отменным фехтовальщиком.

## Аргатт Зозегал - Подчиненный Грилми

**Биография:** Жил в городе, был подмастерьем одного кузнеца. Однако, в отличие от учителя, больше тяготел к магическим наукам, что привело к некоторой борьбе между ними.

**Характер:** Характер бойкий, резвый, легкий на подъем.

**Внешность:** Низкий дворф, тумбочка.

**Снаряжение:** Механик водитель меха.

**Судьба:** Будет много общаться с магичкой и кузнецом, в итоге изобретет взрывные магические руны.

**Роль:** На случай, если основной кузнец будет недоступен.

## Габриель Феранд - Подчиненный Грилми

**Биография:** родился в племенах, вне Греоледо. Во время столкновения с его племенем его забрали в приют. Там он вырос, сильно отличаясь ото всех, за что его не сильно жаловали. Из-за этого пошел в армию, где всем похрену на национальность. По крайней мере он так думал.

**Характер:** Молчаливый, спокойный. Редко переходит на высокие тона, предпочитая дать в морду, нежели спорить.

**Внешность:** Высокий, темнокожий. Имеет некоторый пирсинг, который ему сделали знакомые из его племени.

**Снаряжение:** Носит с собой набор для вырезания из костей, постоянно вырезает из новых костей украшения и вплетает себе в волосы

**Судьба:** станет защищать положение племен на юге Греоледо. Возможно, поведет их в бой против Уиссанта, либо наоборот.

**Роль:** в случае пиздеца, его брелоки станут магическими, и его боги помогут ему.

## Вагне Молгруф - Сержант

**Биография:** Ривентарец. Должен был стать Смотрителем в одной из магических тюрем, но сбежал из дома. Однако от силы не сбежать. Попал в отряд в качестве добровольца.

**Характер:** Достаточно весел, но просто ненавидит, когда им пытаются помыкать.

**Внешность:** 28 лет, борода. По телу татуировки в виде цепей, в каждом из звеньев есть какой-то символ.

**Снаряжение:** Как у Хаши и Грилми, но без наградного.

**Судьба:** Получит звание полковника, станет охранять северные границы с Ривентаром. Будет первым, кто встретит закаррапченого Уиссанта.

**Роль:** На случай пиздец, пробудит свои силы, сможет заковать даже самого сильного противника и лишить сил, хоть и временно.

## Анкерт Гефрой – Подчиненный Вагне

**Биография:** Строитель. Пошел в армию после получения образования, так как хотел стать военным инженером.

**Характер:** Расчетливый, хотя и может выйти из себя. Не любит резко меняющихся событий.

**Внешность:**

**Снаряжение:** Снаряжение архитектора, топорик, всё остальное как у всех.

**Судьба:** Уйдет из армии, станет архитектором, уедет в Кроссрегию.

**Роль:** Голос осторожности. Будет предлагать действовать от защиты, построить окопы, блиндажи.

## Азол Майнард - Подчиненный Вагне

**Биография:** Сын водителя поезда, хотел стать таким же. Но попал в армию.

**Характер:** Нервный человек, который тем не менее успокаивается, когда занимается любимым делом.

**Внешность:**

**Снаряжение:** Водитель меха.

**Судьба:** Станет конструктором военной техники. Создаст меха, который поборется с Уиссантом.

**Роль:**

## Араки Стилгоx - Подчиненный Вагне

**Биография:** Вышел из трущоб портового города на границе с Даицами. Ушел оттуда в армию Греоледо, чтобы получать жалованье.

**Характер:** Достаточно молчалив, хотя и любит дружить.

**Внешность:** Химерид.

**Снаряжение:** Стрелок меха. Также водитель.

**Судьба:** Станет личным охранником Буцоила, станет развивать химеридские способности. Будет убит и воскрешен Уиссантом, чтобы тот стал уже его охранником.

**Роль:** На всякий случай, чтобы убить сильного противника, или неожиданно получить нужные способности.

## Малгилен Бертранд - Подчиненный Вагне

**Биография:** Крестьянин, живший в горах на границе с Кроссрегией, попал по призыву. Проявил себя как очень умелый стрелок.

**Характер:** Веселый парень, который любит посмеяться. Тем не менее когда нужно, становится серьезным.

**Внешность:** Крепкий парень, высокий.

**Снаряжение:** Носит с собой винтовку, которую специально для него модифицировали, добавив прицел и поменяв материал изготовления, что позволяет ему совершать дальние атаки.

**Судьба:** Станет первым снайпером Греоледо. Станет личным ассасином короля.

**Роль:** Доп возможность по убийству демона.

## 

## Аверитт Салгодар - Подчиненный Вагне

**Биография:** Родился в колейне в Центральном море, который был разрушен пиратами и каперами. Как беженец попал в Греоледо, а там в армию. Являясь до глубины души моряком, имеет удивительные способности в навигации. Где есть небо, там он сможет сориентироваться.

**Характер:** Бойкий, не против подраться.

**Внешность:** Крепкий, за годы в морском городе получил запах соли и специй, въевшиеся в кожу.

**Снаряжение:** Снаряжение для навигации, базовое снаряжение.

**Судьба:** Уедет из страны, станет моряком, отправится в Метеоритное море

**Роль:** Помочь ориентироваться по местности, если они не смогут.

## Грикуx Хоударт - Подчиненный Вагне

**Биография:** Житель Греоледо. Жил в ночи, так как вампир, потому имеет необычные способности. Отправился в армию, чтобы получить деньги на то, чтобы уехать на Хада Афен, где есть целые города его сородичей.

**Характер:** Парень тихий, не блещет. Старается делать всё, однако если запахнет жареным может и уйти.

**Внешность:** В целом обычный парень 20 лет, но отличается тем, что имеет более бледную кожу.

**Снаряжение:** Обычное солдатское.

**Судьба:** Поженится на одной из медсестер и останется в Греоледо. Станет применять свои способности в медицине.

**Роль:** Его необычные способности помогут в крайней нужде.

## Крогал Лулмунс – Тыловой Лейтенант

**Биография:** Родился в военной семье. Однако в отличие от нее, не лучший патриот и потому старается отсидеться позади. Однако сейчас он подумал, что дело будет несложное и он сможет сблизиться с Уиссантом, что поможет ему занять более высокое положение.

**Характер:** В целом хороший мужик, но не хочет слишком рисковать.

**Внешность:** В целом натренирован, но достаточно крупный.

**Снаряжение:** Имеет часы, тиканье которых его успокаивает.

**Судьба:** Поможет сделать плацдарм для наступления Уиссанта, и создать шпионскую сеть.

**Роль:** Чтобы пацаны не заботились об арьергарде. Также чтобы показать некоторые язвы в государстве, что вот такие люди добираются до высоких должностей.

## 

## Кавано Труиx - Повар

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Заралл Холмот – Рунных дел мастер, кузнец

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Арабелла Мацура - Медсестра

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Нанаел Мацура - Медсестра

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Иллиер Джагон - Хирург

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Бхирет Мириельда - Маг

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Хуггет Илраун – Помощник мага маг

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## 

## Одди Венефреда – Помощник мага воин

**Биография:**

**Характер:**

**Внешность:**

**Снаряжение:**

**Судьба:**

**Роль:**

## Писарь – Зогат Иви

**Биография:** Сын друга короля Враллиана, погибшего на одной из войн. Враллиан приютил его, дал образование и должность писаря. Отправился вместе с отрядом по настоянию Враллиана, чтобы он записал всю эту историю.

**Характер:** Очень нервный парень, для которого его книжка да перья являются этакой защитой от внешнего мира. Постоянно что-то говорит, цитируя старинные книги.

**Внешность:** Парень, бледный как мел. Сутулится сильно, носит не самую чистую одежду. Глаза красные, как будто он угашенный.

**Снаряжение:** Всегда при себе имеет свои тетрадь и авторучку.

**Судьба:** После того, как Уиссант каррапнется, должен стать его писарем. Затем будет превращен в монстра, со многими глазами, руками, ушами, но без рта.

**Роль:** Должен быть этаким поворотчиком сюжета, который в своем бреду будет давать дельные советы.

# Не сквозные персонажи

## Греоледо

### Король - Враллиан

Биография: ему уже больше 60 лет. За свое время присоединил 2 провинции и преобразовал армию в лучшую сторону. Но возраст его покорежил, теперь он стар, слаб, у него деменция и старческое слабоумие. Вместо него государством управляют прямые подданные.

Характер: В связи со слабоумием, мало понимает. Отблески его ума всё еще осталмсь, но их слишком мало.

Внешность: Старый, толстый мужчина, который еле ходит, потому передвигается на коляске. Для этого у него отдельный человек. Лысеет.

Снаряжение: Коляска, в которой сложены всякие полезные штуки, например туалетная бумага и духи. Одежда легкая, не видно, но он в памперсах.

Судьба: Должен быть убит Уиссантом, считающим, что его отцу уже поздно. Сопротивления оказать не сможет, разве что его няня, которую можно будет переманить.

Роль: Показать очевидную слабость государства, дать причину не возвращаться, так как король не сможет даже понять всю опасность и отдать приказ на сбор армии.

### Генерал – Хоронад Фоучер Фегих

Биография: Является почти ровесником короля, но сохранил разум. Из-за этого, по сути, вместе с советником ведет государственные дела. Считает, что государству нужен новый правитель, и Уиссант на эту роль подходит, потому говорит, чтобы тот справлялся своими силами, чтобы заработать славу, как когда-то сделал его отец.

Характер: Характер жесткий, тем не менее он не глуп. И хотя он предан королю, он понимает, что его время пришло. Ищет нового правителя. Считает, что Уиссант станет хорошим королем, если его направить, хотя его брат и правда более талантлив.

Внешность: Лысеющий немолодой человек, который тем не менее находится в форме. Его солдатская выправка говорит, что он может даже в таком возрасте задать противнику жару.

Снаряжение: Одет в дворянские одежды, которые выглядят менее вычурными, нежели у других. Носит с собой трость, так как ноги уже слабы.

Судьба: После того, как Уиссант коррапнется и попытается захватить власть, будет противостоять ему, защищая армию.

Роль: Сказать прямым текстом, что герои не могут вернуться, так как из-за этого Уиссант получит славу неспособного справиться с угрозой самостоятельно, и кондидатура его брата станет более привлекательной для народа.

### Советник - Казанап Уарнан Струу

Биография: младше короля, но является его советником по внутренним делам, хотя после того, как король деградировал, скорее сам стал всё решать. Хочет сместить короля, поставив на его место брата Уиссанта, чтобы получить контроль, но не ответственность. Сейчас же он имеет контроль, но все прекрасно понимают, кто принимает решение, так что могут дать в морду ему.

Характер: Скользкий тип, который тем не менее предан королевству. Хоть и хочет иметь много власти, он не против быть на втором плане, чтобы контролировать всё из тени. Имеет острый ум и интуицию, так что может догадаться, что происходит, несмотря на малое количество доказательств.

Внешность: пухлый, не особенно высокий мужчина. За ним ходит прислуга, с перекусом для него.

Снаряжение: Носит лёгкую одежду, так как в тяжёлой потеет. Одежда достаточно яркая. Носит несколько наград, которые получил за вклад в управление государством.

Судьба: Должен посадить на трон брата Уиссанта и помогать ему.

Роль: Доказать, что пацанам нельзя возвращаться, так как тогда уже будет совсем всё плохо.

### Брат Уиссанта – Буцоил

Биография: Младший брат Уиссанта, тем не менее талантливее его в управлении государством, хоть и слабее как воин.

Характер: Понимает, что его отец слаб, но также считает, что Уиссант на роль короля не подходит, так как не хорош в политике, и хочет занять престол. В целом хладнокровен.

Внешность: Похож на Уиссанта, за исключением того, что не так натренирован.

Снаряжение: Носит с собой записную книжку и новое изобретение - авторучку.

Судьба: Должен занять престол и противостоять Уиссанту.

Роль: Доказать, что Уиссанту нельзя возвращаться, еслт он хочет быть королем.

### Королева - Ивол

Биография: Стала второй женой короля, когда первая не родила наследника. Когда муж деградировал, пытается помочь ему, попутно стараясь быть мостом между братьями, чтобы не началась междоусобица.

Характер: Добродушная, слегка нервозная женщина. Старается держаться статно, чтобы не совсем не уничтожить честь семьи, как ее муж.

Внешность:

Снаряжение: Королевское платье, личная камеристка.

Судьба: После начала внутренней войны у нее резко ухудшится здоровье.

Роль: Рычаг давления на Уиссанта или Буцоила, в зависимости от того, как пойдет сюжет.